



Compétences p236

Aspects p238, Failles p243, Séquelles p255

Joueur :

Campagne :

Nom du personnage
.....
.....

Origine_{p286} :

Culture_{p286} :

Besogne_{p300} :

Expérience_{p283} :

Total expérience :

Désirs p256

Connaissance □□□□□

Plaisir □□□□□

Pouvoir □□□□□

Richesse □□□□□

Violence □□□□□

Administrateur ■□□□□ ()

Artisan ■□□□□ ()

Artiste ■□□□□ ()

Athlète ■□□□□ ()

Bagarreur (bonus arme « Combat ») ■□□□□ ()

Batelier ■□□□□ ()

Bougeard ■□□□□ ()

Bricoleur ■□□□□ ()

Éclaireur ■□□□□ ()

Érudit ■□□□□ ()

Ferrailleur (bonus arme « Combat ») ■□□□□ ()

Gentilhomme ■□□□□ ()

Intrigant ■□□□□ ()

Larron ■□□□□ ()

Marchand _{p268} ■□□□□ ()

Médecin _{p254} ■□□□□ ()

Orateur ■□□□□ ()

Saltimbanque ■□□□□ ()

Soldat ■□□□□ ()

Tireur ■□□□□ ()

Veneur ■□□□□ ()

Porteur □□□□□ ()

Circonstances p246

Citadin ■□□□□ ()

Paysan ■□□□□ ()

Voyageur ■□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

..... □□□□□ ()

Initiative

Nombre d'actions p247

Seuil de rupture p246

Compétence de circonstance + 1 aspect gratuit (Compétence de circonstance + 1 aspect payé pour la passe)/2

Comp circ+1+ Protection + Bonus arme _{p313}

Armes p270

Me Co FP Recharge Aspects

Me : menace, Co : couverture, FP : facteur de portée, Recharge : type d'action de recharge

Armures p274

Protection Solidité Aspects

États p257 à 263

Fatigue □□□□□ () Faiblesse □□□□□ () Tension □□□□□ ()

○○○	○○○○○	6	○○○	○○○○○	6	○○○	○○○○○	6
○○○	○○○○○	9	○○○	○○○○○	9	○○○	○○○○○	9
○○○	○○○○○	12	○○○	○○○○○	12	○○○	○○○○○	12
○○○	○○○○○	15	○○○	○○○○○	15	○○○	○○○○○	15

Valeur des rangs (en expérience) : 1/6/11/21/41

Effort (par scène) = 10 - valeur actuelle de Fatigue

Récupération : 1 pt de Fatigue donne 6 pts d'Effort

Test : Nb dés égal comp, somme supérieure ou égale au seuil des États. Maxi 3 Aspects ou Faille. 1^{er} ne coûte rien, suivant 3 pts d'effort. 1 dé indiquant face paire ou risqué (mis de coté) = 1 qualité.

Difficulté : enlève dé à la main avant de lancer

Réussite auto : possible si pas de stress ou distraction

Effort p236

Personnage de :



BLOODLUST